

Nieuwe spelregels 2016

Voor de F, E en D jeugd gelden de regels die horen bij de nieuwe spelwijze voor de jeugd. Die is erop gericht dat kinderen meer gestimuleerd worden de bal te onderscheppen en zo veel mogelijk alle onderdelen van het spel kunnen uitproberen. De nieuwe regels zijn samengevat in leaflets, zie de [LHV website](#).

Vanaf de C jeugd t/m de senioren zijn er sinds deze zomer ook een aantal nieuwe spelregels. Op ons niveau gaat het om de volgende vier regels:

1. Doelverdediger als speler

De doelverdediger mag gewisseld worden voor een speler zonder hesje. Op dat moment mag er niemand als doelverdediger in het doelgebied optreden. Dat mag alleen als de speler wel een hesje met dezelfde kleur heeft of als de doelverdediger weer in het spel wordt gewisseld.

Betreedt een speler zonder hesje toch het eigen doelgebied om een vrije doelkans te verhinderen, dan volgt een 7m worp en progressieve bestraffing.

Een uitworp moet altijd door een doelverdediger of speler met hesje genomen worden.

Bij een vrije worp na het eindsignaal, mag het team altijd nog een doelverdediger in het spel brengen door een veldspeler te wisselen.

NB: Als er geen keeper in het doel staat, is een overtreding door een verdediger sneller een 7m worp omdat je daarmee direct een vrije doelkans verhinderd. Daarvoor moet er wel sprake zijn van een aanvalsopbouw.

2. Passief spel

De huidige regels blijven onveranderd, er komt alleen de regel bij dat je nog maximaal 6 passes mag maken nadat het teken voor passief spel is gegeven. Het is dus niet zo dat je altijd nog 6 passes mag maken: nog steeds mag je niet vertragen door bijvoorbeeld over het veld te gaan tippen.

Wanneer wordt passief spel onderbroken? Als de bal via de paal, lat of doelverdediger terugkomt in het spel en bij een progressieve bestraffing.

Bij een blok door de verdediging, vrije worp, inworp of uitworp wordt het aantal passes niet onderbroken, er wordt dan dus doorgeteld. Een pass die niet is aangekomen vanwege een overtreding, geblokt schot op doel of bal over de zijlijn door de verdediging telt niet mee. Is het aantal passes bij het nemen van vrije worp, inworp of uitworp al 6, dan mag altijd een extra pass worden gebruikt. De bal hoeft dan niet meteen op doel, maar wel na een keer spelen.

3. Laatste 30 seconden

Er was de regel dat een overtreding die normaal gesproken bestraft wordt met diskwalificatie, altijd gepaard moet gaan met een schriftelijk rapport wanneer de overtreding gemaakt wordt in de laatste 60 seconden om een doelpunt te voorkomen. Vaak gaat het om situaties waarin de stand nagenoeg gelijk is en een doelpunt voor de einduitslag veel gevolgen heeft. Deze regel wordt als volgt aangepast:

- i.p.v. de laatste 60 seconden wordt het de laatste 30 seconden (in 60 seconden kan er soms nog zoveel gebeuren, dat is te lang bevonden)
- i.p.v. schriftelijk rapport wordt het een 7m worp (NB: bij overtredingen die ook in de rest van de speeltijd een schriftelijk rapport vereisen, volgt naast de 7m worp ook het schriftelijk rapport. Het gaat om meedogenloze, bijzonder gevaarlijke, opzettelijke of valse acties of uiterst onsportief gedrag. Zie voorbeelden onder "Blauwe kaart")

Dit geldt bijvoorbeeld bij:

- Voorkomen dat de tegenstander een beginworp, vrije worp, inworp of uitworp kan nemen. (NB: Als de worp kan worden uitgevoerd, maar wordt geblokt door verdediger die te dichtbij staat, volgt alleen een progressieve bestraffing en geen 7m worp).
- Foutieve wissel om uitvoering van dergelijke worpen te vertragen.

- Overtreding die de gezondheid in gevaar brengt (heftig aan arm trekken, iemand in sprong uit balans brengen, felle actie op gezicht, keel of nek)
- Slaan, schoppen, spugen
- Beledigend of dreigend gedrag
- Inmenging in het spel door een teamofficial, of voorkomen van doelkans door illegaal het speelveld te betreden
- Doelverdediger die buiten het doelgebied botst met tegenstander die een break out loopt

NB. Het is in deze situatie niet nodig dat er een vrije doelkans is. Elke overtreding die normaal gesproken met diskwalificatie gepaard gaat, gaat nu ook met een 7m worp gepaard. Wanneer de overtreding 'slechts' een tijdelijke uitsluiting tot gevolg heeft, volgt geen 7m worp.

NB. Wanneer de aanvaller ondanks de overtreding toch doeltreffend is met een schot of toch een pass kan maken naar een medespeler die vervolgens direct scoort, wordt het doelpunt geteld en volgt geen 7m (wel een diskwalificatie). Als deze medespeler de kans mist, wordt er alsnog een 7m worp gegeven (!)

4. Blauwe kaart

Bij een diskwalificatie die gepaard gaat met schriftelijk rapport moet de scheidsrechter na het tonen van de rode kaart, de blauwe kaart tonen. Op die manier is het voor iedereen duidelijk dat er schriftelijk rapport zal worden gemaakt. De scheidsrechter kan zonder het tonen van de blauwe kaart geen schriftelijk rapport opmaken. Hij of zij moet die beslissing dus direct nemen. Het gaat om meedogenloze, bijzonder gevaarlijke, opzettelijke of valse acties of uiterst onsportief gedrag. Bijvoorbeeld: slaan, schoppen, spugen, beledigen of onrechtmatige inmenging door teamofficial, maar ook een meedogenloze verdedigende actie die een bijzonder gevaarlijke situatie oplevert zoals een aanvaller in de lucht duwen waarna hij/zij op rug of hoofd terecht komt.

Tenslotte

Wat is progressieve bestraffing ook alweer? Dat is de opbouw van de strafmaat: starten met waarschuwing (gele kaart), vervolgen met tijdelijk uitsluiting (twee minuten) en na tweemaal een tijdelijke uitsluiting eindigen met diskwalificatie (rode kaart).

Op het hoogste niveau, dat wil zeggen internationaal, BeNeLeague, Ere- en eerste divisie, is er ook een nieuwe regel over geblesseerde spelers. Wie daarover mee wil weten, kan [hier](#) verder lezen.